



МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ВОСТОЧНО-СИБИРСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ИНСТИТУТ
КУЛЬТУРЫ

54.03.01 Дизайн

Образовательная программа Дизайн пространственной среды



Форма обучения	очная
----------------	-------

Продолжительность обучения	4 года
----------------------------	--------

Информация о приеме в 2026 году:

Бюджетные места очная форма	Платные места очная форма
--------------------------------	------------------------------

7	18
----------	-----------

Вступительные испытания:

На базе среднего общего образования

Литература (ЕГЭ) Минимальный балл	Русский язык (ЕГЭ) Минимальный балл	Рисунок и живопись: дизайн (творческое испытание) Минимальный балл	Композиция: дизайн (профессиональное испытание) Минимальный балл
34	38	63	63

На базе профессионального образования

Отечественная литература (тест) Минимальный балл	Русский язык (тест) Минимальный балл	Рисунок и живопись: дизайн (творческое испытание) Минимальный балл	Композиция: дизайн (профессиональное испытание) Минимальный балл
34	38	63	63

Адрес: 670031, Улан-Удэ, ул. Терешковой, 1. каб. 102
Телефон/факс: +7 (3012) 23-24-14
E-mail: 232414@vsgaki.ru - Приемная комиссия;
Ответственный секретарь приемной комиссии:
Ершова Оксана Сергеевна, телефон: 8 (964) 409-13-82,
E-mail: ershova@vsgaki.ru

О ПРОГРАММЕ:

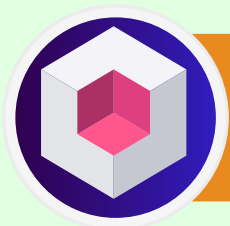
Образовательная программа готовит специалиста:

- обладающего теоретическими знаниями и владеющего практическими навыками работы в области дизайна;
- владеющего навыками самостоятельной научно-исследовательской работы и методами научных исследований в области креативных индустрий;
- владеющего навыками и способами проектной графики, композиционного формообразования и объемного макетирования;
- осуществляющего дизайн-проектирование брендов региональных объектов, учреждений и организаций;
- осуществляющего проектирование объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.
- способного эффективно работать в условиях современной цифровой среды с использованием информационных технологий

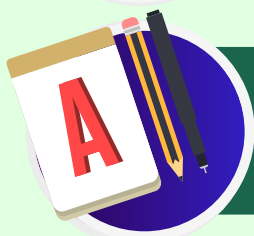
ПРОГРАММА РАССЧИТАНА НА ТЕХ, КТО:



Видит себя в сфере дизайна



Обладает чувством прекрасного и хорошим вкусом!



Готов реализовывать свои креативные и смелые идеи!



Хочет получить востребованную профессию!

ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОГРАММЫ

1. Широкие карьерные перспективы

Выпускники программы приобретают универсальные навыки, позволяющие им работать в различных направлениях дизайна, в информационных центрах, образовательных учреждениях, издательствах, в коммерческих структурах. Образовательная программа позволяет максимально эффективно раскрыть потенциал каждого обучающегося, с учетом его способностей и интересов для достижения учебных целей.

2. Гибкость и междисциплинарность

Программа объединяет гуманитарные, управленческие и IT-дисциплины. Выпускники обладают широким кругозором и умеют решать разнообразные задачи в сфере культуры, искусства и дизайна. Студенты изучают основы информационных технологий, осваивают навыки создания и работы с цифровыми электронными ресурсами, базами данных, нейросетями и другими цифровыми инструментами

3. Практико-ориентированное обучение

Студенты получают практический опыт работы на базе архитектурно-дизайнерских студий и мастерских, готовятся к решению профессиональных задач в научно-исследовательской, проектной, педагогической, художественной деятельности.

4. Развитие коммуникативных и управленческих навыков

Образовательная программа включает практику общения, групповую работу, публичные выступления, ролевые игры, стратегическое планирование, проектную деятельность, решение проблем и управление временем и ресурсами.

У кого я буду учиться:

Преподаватели являются практикующими дизайнерами и состоят в творческих союзах: международная ассоциация «Союз дизайнеров», Союз архитекторов РФ, Творческий союз художников России. Наши педагоги обладают глубокими знаниями и многолетним практическим опытом работы в сфере искусства и дизайна. Они готовы поделиться своими навыками и умениями с каждым из Вас.



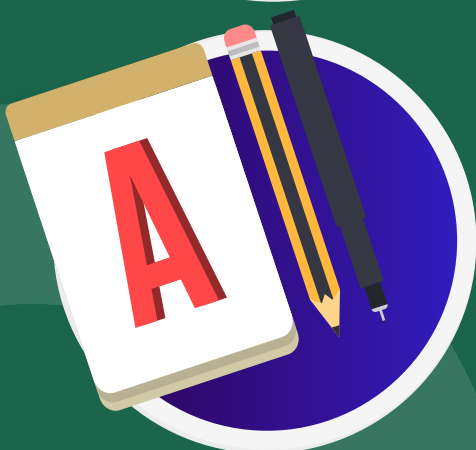
Что я буду изучать:

Ключевые блоки дисциплин:

Художественно-творческие дисциплины: «Цветоведение и колористика», «Композиция», «Академический рисунок», «Академическая живопись», «Скульптура»

Проектные дисциплины: «Макетирование в дизайне», «Ландшафтное проектирование», «Проектирование в дизайне», «Дизайн интерьера», «Конструирование», «Декорирование интерьера»

Цифровые технологии: «Информационные технологии», «Компьютерная графика», «Графический дизайн», «Технологии 3D моделирования»



Где я пройду практику:

Вуз самостоятельно занимается поиском и подбором баз практики для своих студентов, что создает оптимальные условия для приобретения будущими специалистами необходимых профессиональных навыков. Вот несколько наших баз практик:

1. Дизайн-студии и рекламные агентства.
2. Образовательные учреждения.
3. Структурное подразделение ВСГИК «Центр прототипирования»

Где я буду работать



Фриланс



Образование



Киноиндустрия



Игровая индустрия



Рекламные агентства



Архитектурные визуализации



Абитуриент
MAX-бот



Сайт
института



Вконтакте
института



Вконтакте
кафедры дизайна



Адрес: 670031, Улан-Удэ, ул. Терешковой, 1. каб. 102
Телефон/факс: +7 (3012) 23-24-14
E-mail: 232414@vsgaki.ru - Приемная комиссия;
Ответственный секретарь приемной комиссии:
Ершова Оксана Сергеевна, телефон: 8 (964) 409-13-82,
E-mail: ershova@vsgaki.ru